

土木系パース屋がつくる、こだわりの「絵」づくり

タスクの走行シミュレーション

「実際の見え方」が検討できる、真の走行シミュレーション

まずは「路面の表情」をご覧ください。

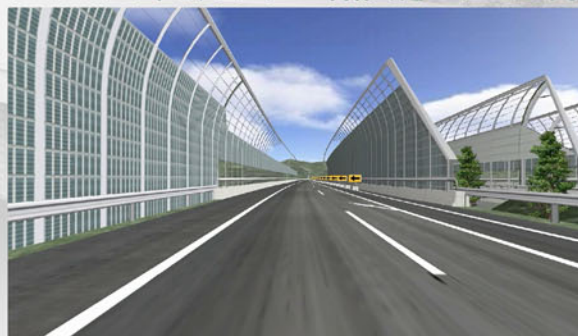


今までの走行シミュレーションは何だったのか？
土木系パース屋がつくる走行シミュレーションは、
路面の表情から違います。
また、植栽や沿道建築物などの添景を、実際の見え方
と同じになるように、彩度や明度を考えています。
それによって、路面や土木構造物が美しく見えるのです！



余計なものが目立ってしまい、肝心の計画道路（構造物）
に視線を集中できない。従来の走行シミュレーション
を見て、このように感じたことはありませんか？
この問題は皮肉にも、実際の道路走行環境が抱えている
問題と似ています。

ドライバーには不要な情報に視覚意識を奪われてしまい、
肝心の道路標識には、目が行かない。
従来の多くの走行シミュレーションは、これと同じ現象が、
PC画面の中で起こっています。
オペレーターの入力作業でつくった走行シミュレーション
は、実際の見え方とは程遠く、不自然な高彩度で彩られた
ロケーションの中を、ドライバー目線で走っていきます。



しかし、タスクの走行シミュレーションには、
土木系パース屋がつくる、こだわりの「絵」づくりが
反映されています。
他社とは一線を画する圧倒的な現実感、道路専門パース屋
としての確かな知識と相まって、あたかも自ら運転して
いるかのような錯覚に陥らせます。

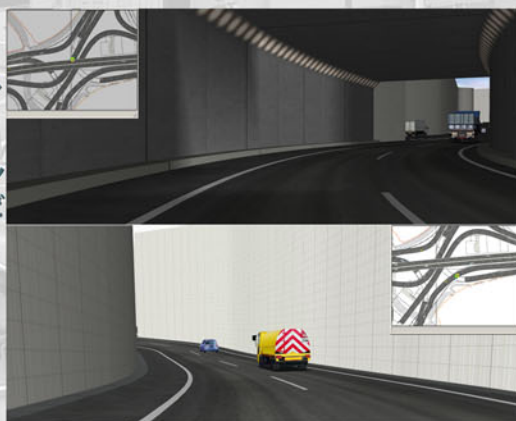
事業説明における合意形成などを、強力に支援

ドライバー目線で、淡々と走る走行シミュレーションはもう古い。これからの時代は3次元のバーチャル・リアリティ
(VR=仮想現実)です。あらゆる角度から、自由に視点位置を変えることができます。マウス操作ひとつで、ドライバー視点から、
計画道路沿線に住む、近隣住民からの視点位置などへ移動できます。



計画平面図と連動した走行シミュレーション

JCTやICのように、本線の他に
多くのランプを含む道路計画の場合、
走行シミュレーションを見せられても、
どこのランプを走っているムービーな
のかが、解かりづらいことがあります。
こんなときには、走行シミュレーション
ムービーと連動させて、計画平面図など
を画面に表示させます。
これにより、ドライバーが現在、どこの
計画道路を走っているのかを、
一目瞭然と確認できます。



Pers Design Studio TASK



公共事業専門 パース制作会社

タスク

東京都世田谷区上馬 1-35-10-214
TEL:03-4400-9474
FAX:03-4400-9473
<http://www.task-inc.co.jp/>

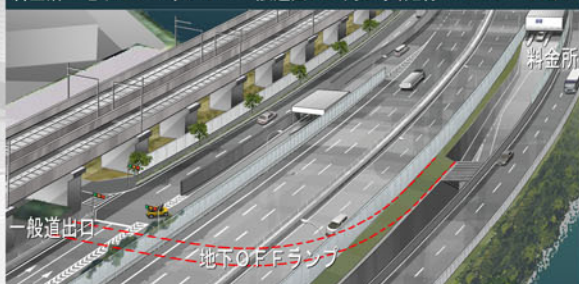
タスクの走行シミュレーションによる、

道路走行空間の安全性検討

「実際の走行景観」が検討できる、強力なプレゼンテーションツール

タスクの走行シミュレーションは、道路走行空間における、安全性の確認や、道路標識・標示の設置位置検討といった、様々な計画を視覚化プレゼンテーションによって支援します。

料金所→地下OFFランプ→一般道出口へ向かう、走行シミュレーション



JCT及び、ICにおける地下ランプ部など、空間的圧迫感を感じ、視認性の低い区間は、走行シミュレーションを用いた、「移動速度に応じた検討」が効果的です。



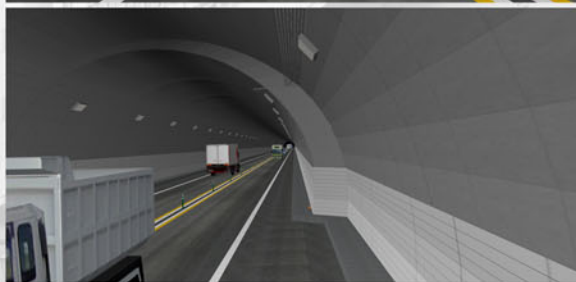
高速道路から、一般道へ下りるOFFランプでは、運転者に車の速度を減速させるための、効果的な情報を与える必要があります。

車の進入速度を、様々に変えて走行させることにより、どの位置に道路標識や照明を配置すべきか、といったことが、「実際の見え方」に近い景観で、確認できます。

道路標識・路面表示の視認性確認、デザイン検討



トンネル内部における照明計画・非常駐車帯の設置検討



Pers Design Studio TASK



公共事業専門 パース制作会社

タスク

東京都世田谷区上馬 1-35-10-214

TEL:03-4400-9474

FAX:03-4400-9473

<http://www.task-inc.co.jp/>